



RAFAEL SANTANA

CHARACTER MODELER

SOBRE MIM

Artista 3D especializado em modelagem orgânica, modelagem poligonal e escultura digital. Tenho um bom conhecimento sobre anatomia humana, bem como sobre o sistema esquelético.

PRINCIPAIS HABILIDADES

Desenvolvimento de Personagem
Anatomia Humana
Arte Tradicional
Escultura Digital
Modelagem Orgânica
Modelagem Poligonal
Pintura Digital

PRINCIPAIS SOFTWARES



CONTATO

Site: www.rafaelapache.com

LinkedIn: [linkedin.com/in/rafaelely/](https://www.linkedin.com/in/rafaelely/)

Instagram: [@rafaaapache](https://www.instagram.com/rafaaapache)

Artstation: [artstation.com/rafa_apache](https://www.artstation.com/rafa_apache)

Endereço: Avenida Ricardo Medina Filho, 907

São Paulo, SP, Brasil CEP: 05057-100

E-mail: rafaelely@gmail.com



EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Designer 3D

Onze Marketing e Comunicação | De 2019 - Atual

Ilustrador Digital

Rpm Produtora | De 2002 a 2003

Modelador 3D

3+ Design | De 2006 a 2008

Modelador 3D

Criaccittá Marketing Cenográfico | De 2008 a 2013

Modelador 3D

XYZ | 2013

Modelador 3D

.ART | 2013

Designer 3D e Coordenador de Estúdio

P&G Cenografia | De 2013 a 2017

Designer 3D

GTM | De 2017 a 2019

Ilustrador Freelancer (Comic Con Experience 2019)

AMC | 2019



CURSOS & CERTIFICADOS

Anatomia Feminina Para Artistas

Udemy | Outubro de 2020

Estudo de Osteologia

Alura Cursos Online | Outubro de 2020

Projeto Fênix

Rick Fernandes Studio | Setembro de 2020

Zbrush: Blockando o Modelo

Alura Cursos Online | Agosto de 2020

3D Lighting: Teoria e Prática

Udemy | Agosto de 2020

Substance Painter

Alura Cursos Online | Agosto de 2020

Unreal Engine

Alura Cursos Online | Agosto de 2020

Character Creation For Games Vol.1: Sculpting in Zbrush

Udemy | Agosto de 2020

Empreendedorismo - Estudo de Casos Reais | Brasil e Exterior

Unincor | Setembro de 2018



CERTIFICADOS

Matte Paintings Usando Photoshop

Udemy | Setembro de 2018

Workshop de Produção de Personagem com Danilo Athayde

Meliés | Agosto de 2015

Masterclass: Fotografia de Nu Com J. R. Duran

EduK | Setembro de 2015

Workshop Produção de Personagem com Rafael Grasseti

Meliés | Julho de 2011

The Union - Primeira Edição

Promovido pela Saga School of Art Game and Animation e Gnomon School of Visual Effects | Março de 2011

3D Studio Max Mod. I

Impacta Tecnologia LTDA | Setembro de 2002

3D Studio Max Mod. II

Impacta Tecnologia LTDA | Setembro de 2004



GRADUAÇÃO

Ensino Fundamental

Liceu Carvalho Pinto | De 1988 a 1996

Colegial Técnico - Publicidade e Propaganda

Colégio Comercial Álvares Penteado | De 1996 a 1998

Bacharelado em Comunicação Social com Ênfase em Publicidade e Propaganda

Faculdade de Ciências Econômicas de São Paulo | De 1998 a 2002

Bacharelado em Arquitetura e Urbanismo

Universidade Vale do Rio Verde | Início em 2016 (ainda cursando)

PORTIFÓLIO

